

Les As de la Brigade

*M'sieur Clémenceau,
Vos flics, maint'nant, sont dev'nus des cerveaux
Incognito, ils ont laissé leurs vélos, leurs chevaux
Pendant c'temps-là dans les romans,
Certains nous apprennent comment
Faire un casse tranquillement, pour tuer le temps...
J'voudrais les y voir, à notre place
Pour n'pas en prendre pour vingt ans...*

*La Complainte des Apaches
Générique de la série télé **Les Brigades du Tigre***

Inverser les Rôles

Vous avez grandi en regardant Les Brigades du Tigre à la télévision ? Vous préféreriez vous la jouer Valentin, Pujol ou Terrasson, plutôt qu'Arsène Lupin ou Casque d'Or ? Rien de plus facile ! Le système des *As du Crime* peut également vous permettre d'incarner d'intrépides policiers, membres des fameuses Brigades Mobiles ! En fait, créer un personnage avec ce profil est encore plus simple : pas besoin de Débuts dans la Vie, de choix de Carrière ou de tirages d'Aléas !

Qualités et Talents

Le joueur reçoit tout simplement 75 points à répartir entre les six qualités.

Le répertoire du personnage se compose de cinq talents obligatoires (l'entraînement de base) et de cinq autres talents choisis dans une appropriée (les spécialités) : voir ci-dessous pour plus de détails.

Entraînement de base : Savate ou Castagne (au choix) Discrétion, Esquive, Flingues et Volant.

Spécialités : Cinq talents choisis parmi : Autorité, Bas-Fonds, Bluff, Canne, Flair, Manière Forte*, Matraque, Œil de Lynx, Oreille Fine, Pas Feutrés, Peigne Fin**, Poigne de Fer, Présence Imposante.

Ca fait donc dix talents en tout. Le personnage ne possède pas à proprement parler de talents personnels : le devoir, rien que le devoir ! C'est aussi pour cela qu'il ne fait pas de tirage sur la table des Aléas, réservée aux mauvais sujets.

* Dans le cas des Mobilards, ce talent peut aussi être utilisé de façon plus psychologique, sans recourir à la violence physique : on appelle ça *mettre la pression*. Dans ce cas, les effets sont les mêmes mais le test est effectué avec la valeur d'Aplomb du personnage. Et si jamais ça ne marche pas, on peut toujours utiliser la Manière Forte classique.

** Dans le cas des Mobilards, ce talent peut aussi inclure le relevé des empreintes digitales sur une scène de crime.



Photo promotionnelle de la série « Les Brigades du Tigre »

Ressources

En jeu, les Finances personnelles d'un Mobilard n'ont aucune importance : il a sa paie et peut gérer ses dépenses professionnelles avec ses supérieurs. Ses **Contacts** représentent surtout ses informateurs réguliers et sa **Réputation** en tant que flic peut influencer aussi bien sa hiérarchie que les membres de la pègre. Le personnage débute avec 3 dans une de ses deux ressources (au choix) et 2 dans l'autre.

Question de Réputation

La Réputation d'un policier est mesurée sur l'échelle suivante : 1 = un petit flic minable, 2 = un flic de base, qui fait son boulot, 3 = un bon flic, 4 = un grand flic, 5 = une légende. Elle n'a évidemment pas les mêmes effets que celle d'un malfaiteur – mais là aussi, les choses sérieuses commencent au niveau 3.

A partir de 3 (un bon flic), le policier commence à être sérieusement redouté (mais aussi respecté) par le milieu. Il peut recevoir un bonus de +5 sur ses tests d'Autorité, de Bas-Fonds, de Bluff et de Manière Forte lorsqu'il traite avec des criminels, sauf s'il agit incognito ou (horreur !) dans l'illégalité.

A partir de 4 (un grand flic), le policier peut demander, une fois par épisode, une grosse faveur à ses supérieurs, à laquelle ils accéderont sauf si elle est vraiment trop extravagante.

A 5 en Réputation, le personnage aura toujours au moins 1 point de Baraka au début de chaque épisode, exactement comme pour un personnage classique.

Et voilà ! A présent, vous êtes prêts à donner la chasse aux malfaiteurs de tout poil ! En voiture !