

# Les As de la Brigade

*M'sieur Clémenceau,  
Vos flics, maint'nant, sont dev'nus des cerveaux  
Incognito, ils ont laissé leurs vélos, leurs chevaux  
Pendant c'temps-là dans les romans,  
Certains nous apprennent comment  
Faire un casse tranquillement, pour tuer le temps...  
J'voudrais les y voir, à notre place  
Pour n'pas en prendre pour vingt ans...*

*La Complainte des Apaches  
Générique de la série télé Les Brigades du Tigre*

## Inverser les Rôles

Vous avez grandi en regardant *Les Brigades du Tigre* à la télévision ? Vous préféreriez vous la jouer Valentin, Pujol ou Terrasson, plutôt qu'Arsène Lupin ou Casque d'Or ? Rien de plus facile ! Avec quelques ajustements, le système de jeu des *As du Crime* peut également vous permettre d'incarner les intrépides policiers des fameuses Brigades Mobiles !

## Créer un Mobilard

Créer un personnage avec ce profil est encore plus simple : pas besoin de Début dans la Vie, de choix de Carrière ou de tirages d'Aléas !

Le joueur reçoit **75 points** à répartir entre les six **qualités**, comme dans les règles habituelles. Côté **talents**, le répertoire du personnage se compose de cinq talents obligatoires (l'entraînement de base) et de cinq autres talents choisis dans une liste annexe (les spécialités) : voir ci-dessous pour plus de détails.

**Entraînement de base** : Savate ou Castagne (au choix), Discrétion, Esquive, Flingues et Volant.

**Spécialités** : Cinq talents choisis parmi : Autorité, Bas-Fonds, Bluff, Canne, Criminalistique\*, Flair, Interrogatoire\*, Manière Forte, Matraque, Œil de Lynx, Oreille Fine, Pas Feutrés, Peigne Fin, Poigne de Fer, Postiches, Présence Imposante.

*\* Indique un nouveau talent, décrit ci-dessous.*

Cela fait donc dix talents en tout. Contrairement aux personnages classiques, un Mobilard ne possède pas de talents personnels : le devoir, rien que le devoir ! C'est aussi pour cela qu'il ne fait pas de tirage sur la table des Aléas, réservée aux mauvais sujets.

**Ressources** : Pour les Mobilards, elles se limitent à la Réputation et aux Contacts. Les Finances du personnage n'ont aucune importance en termes de jeu, les éventuelles dépenses effectuées en jeu relevant des frais professionnels. Le personnage débute le jeu avec 2 en Contacts et en Réputation.



*Photo promotionnelle de la série « Les Brigades du Tigre »*

## Nouveaux Talents

**Criminalistique** : Ce talent englobe les techniques modernes d'enquête et d'identification criminelle : dactyloscopie, balistique, anthropométrie... Basé sur la Technique, il peut toutefois être utilisé par un Mobilard qui ne le possède pas, tout membre des Brigades ayant reçu une formation dans ce domaine.

**Interrogatoire** : Ce talent permet de *cuisiner un suspect* sans recourir à la brutalité physique mais en le *mettant sous pression*. En termes de jeu, il a les mêmes effets que Manière Forte, mais dépend de l'Aplomb (et non de la Carrure). Et si ça ne marche pas, on peut toujours utiliser la Manière Forte...

## Question de Réputation

La Réputation d'un flic n'a pas tout à fait les mêmes effets que celle d'un criminel. Elle est mesurée sur l'échelle suivante : **1** = un petit flic minable, **2** = un flic de base, qui fait son boulot, **3** = un bon flic, **4** = un grand flic, **5** = une légende de la police.

**A partir de 3 (un bon flic)**, le policier commence à être sérieusement redouté (mais aussi respecté) par la pègre. Il reçoit un bonus de +5 en Autorité, Bluff et Interrogatoire lorsqu'il traite avec des truands, sauf s'il agit *incognito* ou (horreur !) illégalement.

**A partir de 4 (un grand flic)**, le policier peut obtenir une fois par épisode, une *grosse faveur* de la part de ses supérieurs en mettant sa Réputation en jeu.

**A 5 en Réputation**, le personnage aura toujours au moins 1 point de Baraka au début de chaque épisode.

Et voilà ! A présent, vous êtes prêts à donner la chasse aux malfaiteurs de tout poil ! En voiture !