

Le Royaume de Dale

Le royaume de Dale est situé au nord de la Terre du Milieu, dans une région appelée **Rhovanion**. Ce terme, qui peut se traduire par « terre sauvage », désigne traditionnellement l'ensemble des terres qui s'étendent entre les Monts Brumeux à l'ouest et la rivière Celduin à l'est, limite qui marque le début du pays de Rhun, c'est-à-dire des terres de l'est.

Une grande partie du Rhovanion est couverte par la forêt de **Mirkwood**, aussi appelée Forêt Noire et jadis connue sous le nom de Vertbois le Grand.

Le Rhovanion est la terre natale des Hommes du Nord, race vigoureuse dont sont issus les Hommes de Dale, mais aussi les Beornides et les Rohirrim.

Le royaume de Dale est donc situé sur ce qui peut être considéré comme la frontière est du Rhovanion. En termes de superficie, il s'agit d'un tout petit royaume. Ses frontières ne sont pas clairement établies ; en pratique, on considérera qu'il est délimité au nord par Erebor et au sud par Esgaroth, ce qui représente une distance d'environ 50 miles (soit à peu près deux jours et demi de chevauchée ou cinq jours de marche). Il faut à peu près la moitié de ce temps pour parcourir la distance qui sépare la ville de Dale et Esgaroth.

L'essentiel de l'activité se concentre aux abords de la **Rivière Vive**, (aussi appelée Rivière Courante ou Celduin), du sud (Esgaroth) au nord (Erebor), avec la ville de Dale au centre.

Nichée sur la berge ouest de la Rivière Vive, au cœur d'un val protégé par le versant sud du Mont Solitaire, la **ville de Dale** a été reconstruite entre 2941 et 2944, sur les ruines d'une ville plus ancienne, détruite par Smaug près de deux siècles plus tôt. Les remparts de la nouvelle Dale ont été construits avec le concours des meilleurs bâtisseurs Nains d'Erebor ; la qualité de ces fortifications, ajoutée à la localisation stratégique de la ville, en fait une place forte pratiquement imprenable.

Dotée d'une population d'environ 500 âmes, Dale est une ville riche et prospère, point de contact privilégié entre les Hommes du Nord et les Nains du royaume-sous-la-Montagne.

Au premier coup d'œil, la ville de Dale est à l'image de ses habitants : robuste, simple et quelque peu rustique – mais pour qui sait regarder, son architecture révèle également toute la richesse de l'héritage des Hommes du Nord : la plupart des façades sont ornées de panneaux de bois superbement sculptés et les tours de la ville témoignent de l'extraordinaire savoir-faire des tailleurs de pierre locaux.

Au centre de la ville se dresse la **citadelle royale**, au cœur de laquelle se trouve la Maison des Rois. La plus haute des tours de la citadelle est le Grand Beffroi qui abrite le Glas de Dale, énorme cloche de bronze qui ne sonne que pour la mort d'un membre du clan royal ou en cas d'attaque de la ville.

Si Dale est la capitale du royaume, son principal centre économique reste **Esgaroth**, la Ville du Lac. Celle-ci rassemble à peu près quatre fois plus d'habitants que Dale elle-même, soit environ deux milliers de personnes.

Cet encadré décrit Esgaroth à l'arrivée de Bilbo, en 2941, avant sa dévastation par Smaug.

La Ville du Lac

« Non loin de l'embouchure de la Rivière de la Forêt se trouvait l'étrange ville dont il avait entendu les elfes parler dans les caves du roi. Elle n'était pas bâtie sur la rive, bien qu'il y eût là quelques huttes et constructions, mais en plein lac, où elle était protégée des remous de la rivière affluente par un promontoire de rocher qui formait une baie calme. Un grand pont de bois s'avancait vers l'endroit où, sur des pilotis faits d'arbres de la forêt, était construite une active ville de bois; non pas une ville d'elfes, mais d'Hommes qui osaient encore habiter là dans l'ombre de la lointaine montagne du dragon. Ils vivaient toujours du commerce qui se faisait en remontant la grande rivière du Sud jusqu'aux chutes, où le transport jusqu'à leur ville était effectué par le roulage; mais à la grande époque de jadis, quand Dale, dans le Nord, était riche et prospère, ils avaient été opulents et puissants ; leurs eaux étaient peuplées de flottes de bateaux, dont certains étaient emplis d'or et d'autres de guerriers en armures ; et il y avait des guerres et des hauts faits qui n'étaient plus à présent que légendes. Quand les eaux baissaient en période de sécheresse, on pouvait encore voir le long des rives les piliers pourrissants d'une ville naguère plus grande. »

*J. R.R. Tolkien, **Bilbo le Hobbit**, chapitre X*

Après la Bataille des Cinq Armées, Esgaroth sera reconstruite un peu plus au nord du site originel, où les os du Dragon furent ensevelis. Grâce à l'impulsion créée par la restauration d'Erebor, elle redevint rapidement une communauté prospère et pleine d'activité. La Ville du Lac est toujours gouvernée par un **Maitre** (aussi appelé « Maesta ») élu par un conseil regroupant les principaux marchands, bateliers et artisans de la ville mais reconnaissant l'autorité du roi de Dale.

En dehors des villes de Dale et d'Esgaroth, le royaume compte également de nombreux villages et hameaux fermiers.

Les forêts voisines abritent également de petites communautés d'**hommes des bois**, chasseurs et trappeurs qui constituent la frange la plus sauvage de la population locale.