

LA TERRE des HÉROS

La Geste de Dale

Neuvième volet : Ombres Oubliées

Été 3010 du Tiers Age, Cité de Dale

Un doux soleil caressait les murs de Dale, et il eût été doux de rester assis, à ne rien faire d'autre que regarder l'horizon. L'heure était cependant à l'inquiétude, dans le palais royal. Des hommes de l'Est ayant repris leurs incursions sur les frontières orientales du royaume, Ethred, l'époux de la princesse Mara, était parti vers Fort Levant.

Le prince Breid, revenu chez lui après trois ans d'absence (au cours desquels il avait vu maintes contrées) se préparait à se rendre en Dorwinion, avec pour mission de tout faire pour unifier cette contrée de marchands aux intérêts divergents.

Mais, ce jour-là, l'entrée dans la cité de quatre forestiers à la mine sombre était la principale source de préoccupations. Menés par Üller, les hommes des bois se rendirent près du Roi qui fit bientôt mander Mara, Ajarn et Belgorn. Sous le regard de Berion, encore plus sombre et pensif qu'à l'accoutumée, Üller fit un récit singulier aux nouveaux arrivants. Ses hommes ont débusqué quatre orques, dans la forêt. Ils croisèrent le fer avec ces créatures et en tuèrent trois. Le quatrième blessé a parlé, en échange de sa vie. Il prétendit savoir où se cachait Nergil, mais ne voulut ne révéler ce secret qu'au Roi de Dale. Laisant ce prisonnier sous la garde de trois hommes, près de ce qui restait de la maison de Clem le forestier, Üller vint alors en parler à Brand.

Les noires paroles d'un orque

Que le Roi de Dale aille en personne interroger la créature était inconcevable, de même qu'amener l'orque en la Cité. Il fut donc décidé que Mara irait interroger l'orque, accompagné des fidèles Ajarn et Belgorn, dès le lendemain matin.

Après trois jours de chevauchée, les trois compagnons retrouvèrent une nouvelle fois la clairière où avait vécu Clem, et où ils avaient vu mourir Berrad. Sous la garde de trois forestiers, terrée sous un abri fait de feuillage et de branches, la créature fuyait le soleil. Belgorn s'avança vers lui et se fit passer pour le roi, craignant pour la sécurité de la princesse. Mais l'orque, qui prétendait s'appeler Maruk, refusa de lui parler, et dit savoir qui était Brand.

En échange de sa sûreté, il accepta de parler à Mara et de lui révéler tout ce qu'il savait. Ses propos étaient décousus, et son Ouistrain maladroit, mais les compagnons réussirent à apprendre que Nergil, l'homme au joyau, était le chef de l'armée qui avait attaqué les collines quelque temps auparavant. Ils comprirent également que Nergil, le Dunadan fou, était un des lieutenants de Dol Guldur et que, dans cette sinistre forteresse, des armes étaient forgées. Selon Maruk, Nergil était venu chercher *quelque chose* dans les cavernes, au cœur des collines. Il y avait de sinistres légendes sur ces cavernes, et l'on disait que des choses y

rampaient dans le noir. Ces histoires étaient si terrifiantes que même les elfes avaient peur d'entrer dans les cavernes, ricana Maruk. Il proposa ensuite de guider Mara et ses compagnons jusqu'à l'entrée des grottes, car il connaissait bien les lieux, pour y être déjà venu, plusieurs hivers auparavant.

Les choses qui rampent dans les ténèbres...

Mara prit la sage décision de retourner en Dale, afin de consulter son frère, le Roi Brand, ainsi que le sage Berion. Tous deux arrivèrent à la même conclusion : il leur fallait le conseil des Elfes. Le Roi Thranduil, leur allié, en saurait davantage, à n'en pas douter.

Belgorn, quant à lui, raconta à son épouse Amriel l'entrevue avec Maruk. Celle qui avait été Elfe blêmit. Elle conta à son époux les légendes selon lesquelles, à l'Ouest des collines vivaient de monstrueuses araignées. A la simple idée que Belgorn ait à se rendre en ces lieux, son cœur fut glacé d'effroi.

Accompagnés d'une petite troupe, les trois compagnons reprirent la route et se rendirent, en bateau, jusque chez les Elfes. Là, tandis que Belgorn et quelques archers restèrent à la frontière du royaume de Thranduil, Mara et Ajarn purent s'entretenir avec les Elfes.

Entouré de Mendolon et de Berenthir, Thranduil déclara qu'il existait un grand péril à suivre l'orque jusque dans les cavernes. Nergil, qui s'y trouvait peut-être, y défiait le pouvoir du Roi des Elfes. Là-bas, il disposait d'une grande puissance, à moins que ce ne soit cette puissance qui disposait de lui.

Une ombre venue du passé

Les Dalois tinrent conseil, réunis hors du royaume elfique. Le devoir leur commandait de se rendre jusque dans les cavernes, mais l'effroi faisait vaciller leur résolution. Le sage Berenthir vint les voir et leur conta une ancienne histoire.

Au début du Deuxième Age, Thranduil vint en ces lieux et y fonda ce qui devait devenir son royaume, sur les ruines d'un royaume plus ancien encore, celui de Thingol tombé par la guerre et la trahison. Il découvrit qu'une ombre ancienne reposait au cœur des cavernes, celle d'une créature terrible, qui dévora autrefois les arbres de lumière. Cette chose avait pour nom Ungoliant et elle avait fui Valinor, passé la mer pour se réfugier, blessée, dans cette forêt. De ses blessures naquirent ses rejetons, et ceux-ci restèrent dans Mirkwood, quand Ungoliant partit vers le Sud et disparut de la mémoire des hommes. Mais l'ombre demeura et peut-être est-ce elle qui attira le Nécromancien en ces lieux. Thranduil interdit à son peuple de se rendre dans les cavernes, mais un seigneur elfe, arrogant, mit le royaume en danger, en enfreignant la loi de son Roi. Thranduil le chassa et cet Elfe, Esgalaur, chercha l'Ombre, la trouva et réveilla une partie de son pouvoir. Voyant son royaume obscurci par l'ombre, Thranduil affronta Esgalaur et condamna l'entrée des cavernes à ceux de son peuple, grâce à des runes qu'il traça à l'orée des grottes. Aucun Elfe ne pourrait désormais pénétrer en ces lieux maudits, sous peine de subir la malédiction du puissant Roi.

Selon Berenthir, il était probable que Nergil tente d'éveiller l'ombre tapie sous les collines.

Une alliance à l'épreuve

Au petit matin, les Dalois eurent la visite d'un Elfe, nommé Faervel, venu demander leur aide, et ils devinèrent qu'il faisait cette requête pour Thranduil, trop fier pour la faire lui-même. Les siens ne pouvant se rendre dans les cavernes, c'est vers les hommes que les Elfes se tournaient. Faervel conta qu'il avait un frère, Faerveren, et que ce dernier avait disparu lors de la bataille qui avait vu la défaite de l'ombre. Selon lui, Nergil, le Dunadan renégat, pouvait fort bien imposer son pouvoir sur les horreurs qui rampaient là-bas. N'avait-il pas, par le passé, montré son pouvoir sur les bêtes. Si, comme tous le pensaient, il agissait pour le compte de Dol Guldur, la situation était grave.

Une fois encore, Mara, en sa grande prudence, retourna vers le Roi, son frère, pour prendre conseil. L'orque Maruk avait été tué, en tentant de fuir, mais la situation restait inchangée. Le grand péril qui s'annonçait devait, selon Brand, être affronté par les gens de Dale, au nom de l'alliance les unissant aux Elfes. Le sage Berion confirma les craintes de tous, en narrant le récit selon lequel un semi-homme avait affronté des araignées géantes dans Mirkwood. De plus, il avait également trouvé trace de légendes selon lesquelles des hommes sauvages avaient adoré des idoles en forme d'araignée, à l'époque du Roi Bara.

Brand décida, malgré les hauts cris de Berion et des trois amis, de se rendre dans les cavernes. Mais rien ne put entamer sa résolution. Les quatre compagnons partirent à cheval, munis de leurs meilleures armes, après de déchirants adieux à leurs familles, persuadés que leurs chances de retour étaient minces.

Ils furent accueillis, au pont sur la Rivière Enchantée, par Thranduil et ses gardes. Faervel et cinq soldats devaient les accompagner, sans cependant pouvoir entrer dans les cavernes. Alors commença une marche de quatre jours, sous la bénédiction du Roi des Elfes.

Dans les ténèbres...

Les Elfes fournirent aux Dalois de la corde elfique, des carquois et des flèches, ainsi que des branches-torches de Galthor, le bois-lumière, qui saurait produire une lumière vive dans les ténèbres où ils allaient s'aventurer. Cependant, leur assistance restait limitée, puisque les runes tracées par leur Roi leur empêchaient d'entrer dans les cavernes.

Faervel, qui connaissait les lieux, les guida jusqu'aux inscriptions dans la pierre. Puis, s'armant de tout leur courage, ils avancèrent dans les ténèbres, qui se faisaient de plus en plus épaisses au fur et à mesure de leur progression. Si des traces de pas témoignaient du passage récent d'hommes ou d'autres créatures, leur attention fut attirée par les nombreuses et impressionnantes toiles d'araignées, dans lesquelles étaient emmaillotées des restes d'orques, et les ossements qui foisonnaient sur le sol rocheux. Ils arrivèrent dans une grande cavité et, s'aidant de leurs torches, aperçurent une horrible créature, plus haute qu'un homme, fonçant sur eux. La lutte fut féroce, tant la chose était rapide et malicieuse et il fallut maintes flèches et de nombreux coups d'épée pour vaincre l'araignée qui finit par s'affaïsser, transpercée par les flèches enflammées que lui lança Belgorn. Hélas, au cours du combat, la bête avait réussi à emprisonner Mara dans sa toile gluante.

Avant qu'ils ne puissent reprendre leurs esprits, les compagnons furent attaqués par une nouvelle araignée, que Brand et Ajarn réussirent à vaincre, au prix d'efforts surhumains et de nombreuses blessures. Quand une troisième de ces créatures les attaquèrent, ils jetèrent toutes

leurs forces dans la bataille et n'eurent de répit qu'une fois cette horreur terrassée. Epuisés, blessés, ils libérèrent Mara de la toile qui la tenait prisonnière, puis s'apprêtaient à avancer plus encore dans les ténèbres quand retentit un rire sardonique. Nergil, hurlant qu'il était de la lignée royale du Rhudaar, bondit hors des ténèbres. Son front était ceint d'un cercle d'or et tous les regards se dirigèrent vers lui, sauf celui de Belgorn, qui aperçut un visage dans les ténèbres.

En un saut prodigieux, il fut sur Ajarn et sur Brand. D'un coup de son poignard, il blessa le Roi de Dale à la gorge. Epouvantée, Mara saisit son frère et l'emmena vers la sortie de la caverne, où l'attendaient les elfes.

Pendant ce temps, le courageux forgeron, appuyé par les flèches de son ami Belgorn, lutta, encaissant maintes blessures, mais finit par vaincre le damné. Nergil tituba, puis tomba. Son diadème chuta à ses pieds et fila vers une crevasse, lui échappant définitivement, le laissant seul face à la mort.

Maintenant que leur ennemi était à terre, Belgorn se dirigea vers l'endroit où il avait vu le visage, peu de temps avant. Il découvrit un être misérable, qui avait du être un Elfe autrefois, avant de subir tortures et tourments. Un nom s'imposa à l'archer : Faerveren. Combien de souffrances avaient pu être imposées à cet être ? Se pouvait-il que le calvaire de Faerveren ait pu engendrer l'Ombre qui planait en ces lieux ? Soutenant l'Elfe, plus mort que vif, Belgorn se hâta de rejoindre la sortie, aux côtés d'un Ajarn hagard, tandis que dans son dos, une nouvelle araignée le talonnait. Les archers elfes présents au seuil de la caverne réussirent à vaincre la bête, puis recueillirent les Dalois, épuisés. Ajarn sombra dans l'inconscience, ayant perdu beaucoup de sang. Mais c'est l'état du Roi Brand qui inspirait le plus d'inquiétude : serrant son corps contre le sien, Mara pleurait tout doucement. La lame de Nergil, empoisonnée, avait causé une grave blessure. L'amour que portait la princesse à son frère, son Roi, fut cependant plus fort que le poison. Le cœur de Brand, un instant arrêté, reprit son rythme normal et tous furent soulagés.

Retour chez les Elfes

Pour Mara, Ajarn et Brand, les jours qui suivirent furent un voyage hors du temps. Installés sur des civières construites par leurs compagnons elfes, veillés par le fidèle Belgorn, les trois blessés n'eurent pas conscience de ce qui se passait autour d'eux jusqu'à leur arrivée sur le Pont, à l'entrée du Royaume de Thranduil. Accueillis par Berenthir, les blessés furent confiés aux bons soins des Elfes, alors que Belgorn restait à l'extérieur du Royaume, accompagnant Faerver et son frère, puisque ce dernier était, lui aussi, un proscrit chez ceux de Thranduil.

Quelques jours plus tard, les Dalois ayant reçu les meilleurs soins de la part des Elfes, le Roi Brand fit part aux siens de sa décision de retourner en Dale, dès que son état le lui permettrait. Ses compagnons resteraient chez Thranduil, jusqu'à ce qu'ils soient complètement guéris. Belgorn, quant à lui, eut un entretien avec le Roi des Elfes, qui autrefois l'avait banni de ses terres. Faerveren, maudit malgré lui, serait désormais, à l'instar de Belgorn, un étranger dans le royaume de Thranduil. A en croire ce dernier, il aurait besoin d'amis, à l'avenir. Fixant l'archer dalois, il sut que le malheureux elfe ne serait jamais seul...

La route se poursuit, sans fin...