

hauts personnages



Cette aide de jeu vous propose dix-huit profils de personnages-non-joueurs typiques.

Plus détaillés que les adversaires génériques décrits dans les règles de base (p 69), ces seconds rôles sont basés sur des archétypes issus des récits et des légendes dont s'inspire le jeu, comme par exemple le Roi Vieillissant, la Princesse Rêveuse ou le Barde Acerbe.

Profils de Jeu

En termes de jeu, ces personnages sont définis par les éléments suivants :

- Une valeur de Prestige, qui détermine leur position dans la hiérarchie tribale (voir règles de FIANNA, p 50). Les profils ci-dessous correspondent tous à des personnages de haut rang (Prestige 4+).

- Différents niveaux de Danger, mesurés sur l'échelle triadique habituelle (voir règles de base, p 69-70) et correspondant à différentes Qualités. Ainsi, un personnage pourra être défini comme étant Ordinaire en Force mais Redoutable en Finesse : voir ci-dessous pour plus de détails sur l'utilisation de ces niveaux.

- Jusqu'à trois Secrets ou Pouvoirs magiques, pour les personnages les plus puissants (voir les règles de base, p 53-57 et p 70-71).

Niveaux de Qualités

En pratique, le niveau de Danger attribué à une Qualité détermine le degré de réussite requis pour vaincre le personnage dans un conflit lié à cette Qualité particulière :

Ordinaire	Test (1 réussite)
Accompli	Prouesse (2 réussites)
Redoutable	Exploit (3 réussites)

Ainsi, un PNJ Ordinaire en Force et Redoutable en Finesse pourra être vaincu à la lutte grâce à un simple Test (Ordinaire en Force) mais manipuler ce personnage ou le battre au jeu de *fydchell* constituera un véritable Exploit (étant donné qu'il est Redoutable en Finesse).

Cette approche, déjà esquissée dans les règles de base (voir l'encadré *Autres Conflits* p 70) permet de nuancer de façon très simple les capacités individuelles de PNJ importants.

Lorsqu'une des neuf Qualités n'est pas listée, son absence indique qu'un Conflit dans ce domaine est tout simplement sans objet, eu égard au statut particulier du personnage.

Secrets

Seuls les seconds rôles les plus puissants peuvent posséder un ou plusieurs Secrets : tel est le cas de plusieurs des personnages-types présentés ci-après.

Lorsque l'utilisation d'un Secret par un second rôle ne requiert pas de confrontation avec un héros, elle pourra être gérée de façon narrative par le Conteur, comme les autres actions du personnage-non-joueur.

Si, en revanche, le Secret suppose une forme de conflit avec un héros pour adversaire, il suffira d'inverser ses effets en termes de jeu, selon une logique symétrique : ainsi, si le Secret permet au héros qui le maîtrise de bénéficier d'une réussite supplémentaire contre un adversaire, l'utilisation de ce même Secret *contre* le héros se traduira par la perte d'une de ses réussites.



TROIS ROIS

Le Roi Belliqueux

Ce fier meneur d'hommes est toujours prêt à entrer en conflit avec ses voisins pour étendre son pouvoir et supprimer ses potentiels rivaux. Il est tout à fait capable de se rebeller contre l'autorité du haut roi s'il décide qu'elle menace sa propre souveraineté...

Prestige = 5 (roi tribal) ou 6 (souverain)

Redoutable en Force et Volonté

Accompli en Adresse, Rapidité et Instinct

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Secrets : jusqu'à trois Secrets de Guerrier, au choix

Equipement : une épée, une lance, un coutelas, un bouclier, une couronne d'argent, un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception, deux chiens de chasse, un olifant bellement ouvragé.

Le Roi Vieillissant

Entouré de guerriers turbulents, de successeurs potentiels et d'intrigants ambitieux, ce monarque pourrait bien avoir besoin de l'aide des Fianna pour réaffirmer sa souveraineté – ou pour se libérer de l'emprise de soi-disant alliés avides et trompeurs.

Prestige = 5 (roi tribal) ou 6 (souverain)

Accompli en Savoir, Finesse et Volonté

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Secrets : jusqu'à trois Secrets de Guerrier, au choix

Equipement : une épée, une lance, un coutelas, un bouclier, une couronne d'argent, un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception.

Le Roi Indécis

Influçnable et hésitant, ce monarque n'est pas à sa place ; par sa faiblesse et ses errements, il n'est pas digne de la souveraineté et met sa terre et les siens en danger. Comment l'écartier du pouvoir sans déclencher une guerre de succession fratricide ?

Prestige = 5 (roi tribal) ou 6 (souverain)

Accompli en Savoir

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Equipement : une épée, une lance, un coutelas, un bouclier, une couronne d'argent, un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception.

TROIS PRINCES

Le Prince Cruel

Fils et héritier désigné d'un Roi Indécis, Vieillissant ou Belliqueux, ce jeune guerrier se distingue par son manque d'humanité, son absence totale de pitié et le plaisir qu'il semble retirer des souffrances qu'il inflige à ses adversaires et à leurs proches.

Prestige = 4 (prince tribal) ou 5 (prince royal)

Redoutable en Volonté et Adresse

Accompli en Force, Rapidité, Finesse et Instinct

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Secrets : jusqu'à trois Secrets de Guerrier ou de Chasseur, au choix

Equipement : une épée, une lance, un coutelas, un bouclier, un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception, deux chiens de chasse.



Le Prince Impétueux

Ce jeune fils d'un Roi Indécis ou Vieillissant est une véritable tête brûlée, prompt à agir sans réfléchir ni prêter attention aux conseils et aux mises en garde de plus sage que lui. Un jour, c'est sûr, son caractère impulsif sera la cause de quelque tragédie...

Prestige = 4 (prince tribal) ou 5 (prince royal)

Redoutable en Volonté et Rapidité

Accompli en Force, Adresse, Instinct et Charme

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Secrets : jusqu'à trois Secrets de Guerrier ou de Chasseur, au choix

Équipement : une épée, une lance, un coutelas, un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception, deux chiens de chasse

Le Prince Orgueilleux

Fier jusqu'à l'arrogance, cet héritier présomptif d'un Roi Belliqueux ou Vieillissant use et abuse de ses privilèges, protégé par la royauté de son père. Immature et rancunier, il se montrera ombrageux voire hostile à l'égard des Fianna, qu'il jalouse...

Prestige = 4 (prince tribal) ou 5 (prince royal)

Redoutable en Volonté et Charme

Accompli en Force, Adresse, Rapidité et Instinct

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Secrets : jusqu'à trois Secrets de Guerrier ou de Chasseur, au choix

Équipement : une épée, une lance, un coutelas, un bouclier, un torque d'argent, des atours élégants, un cheval d'exception, deux chiens de chasse.

TROIS REINES

La Reine Dévouée

Épouse d'un roi, cette souveraine est un modèle de fidélité et de loyauté, sachant prodiguer conseils et assistance dans les moments décisifs. Si elle est seule sur le trône, elle sera avant tout dévouée à sa terre et aux siens, figure bienveillante et protectrice.

Prestige = 5 (reine tribale) ou 6 (souveraine)

Accomplie en Savoir, Finesse, Charme et Volonté

Ordinaire en Instinct et Talent

Secrets : Paroles de Paix

Équipement : une couronne et un torque d'argent, des atours élégants, un cheval d'exception.



La Reine Indomptable

Aussi fière qu'indépendante, cette souveraine ne s'est jamais soumise à qui que ce soit, exerçant son pouvoir avec honneur et détermination... et elle n'a aucune intention de courber l'échine devant un homme, fût-il le soi-disant haut roi d'Irlande...

Prestige = 5 (reine tribale) ou 6 (souveraine)

Redoutable en Volonté et Charme

Accomplie en Finesse, Instinct et Rapidité

Ordinaire dans toutes les autres Qualités

Équipement : une couronne et un torque d'or, des atours élégants, un cheval d'exception.

La Reine Magicienne

Cette habile et ambitieuse souveraine, que l'on dit descendante du peuple Faé, use de divination et de sortilèges pour mener à bien ses plans et évincer ses ennemis. Sera-t-elle, pour nos valeureux Fianna, une alliée précieuse ou une terrible adversaire ?

Prestige = 5 (reine tribale) ou 6 (souveraine)

Redoutable en Finesse, Savoir, Charme et Volonté

Accomplie en Instinct et Talent

Magie : Geiss, Illumination, Langage des Oiseaux

Équipement : une couronne et un torque d'argent, des atours élégants, un cheval d'exception.

TROIS PRINCESSES

La Princesse Perspicace

Fille d'un Roi Vieillissant ou Indécis, cette princesse à l'esprit affûté est aussi la première conseillère de son père, qu'elle tente de protéger des intrigants et des fauteurs de troubles... Elle peut avoir pour frère un Prince Orgueilleux, Impétueux ou Cruel.



TROIS PRINCESSES

La Princesse Perspicace

Fille d'un Roi Vieillissant ou Indécis, cette princesse à l'esprit affûté est aussi la première conseillère de son père, qu'elle tente de protéger des intrigants et des fauteurs de troubles... Elle peut avoir pour frère un Prince Orgueilleux, Impétueux ou Cruel.

Prestige = 4 (princesse tribale) ou 5 (royale)

Redoutable en Savoir, Finesse et Talent

Accomplie en Charme, Volonté et Instinct

Secrets : Illumination

Equipement : une couronne et un torque d'argent, des atours élégants, un cheval d'exception.

La Princesse Rêveuse

Fille d'un Roi Vieillissant ou Belliqueux, cette jeune fille sage et effacée préfère le monde des songes, des chants et des poèmes à la rude réalité du monde des hommes ou à la vanité des parures et des jeux de pouvoir. Mais à quoi (ou à qui) rêve-t-elle au juste ?

Prestige = 4 (princesse tribale) ou 5 (royale)

Accomplie en Savoir, Charme, Talent et Finesse

Ordinaire en Volonté

Secrets : Langage des Oiseaux

Equipement : une couronne et un torque d'argent, des atours élégants, un cheval d'exception.

La Princesse Vaniteuse

Cette fille de roi est tout le contraire de la Princesse Rêveuse, dont elle pourrait bien être la sœur. D'une beauté ensorcelante, toujours superbement parée, elle est habituée à être admirée, courtisée et obéie. Et gare à qui oserait la contrarier ou l'ignorer...

Prestige = 4 (princesse tribale) ou 5 (royale)

Redoutable en Charme et Volonté

Accomplie en Savoir, Talent et Finesse

Equipement : une couronne et un torque d'or, des atours magnifiques, un cheval d'exception.

TROIS BARDES

Le Barde Acerbe

Maître du sarcasme, ce poète est redouté pour ses satires meurtrières contre tous ceux qui, pour une raison ou pour une autre, ont le malheur de lui déplaire. Plus craint que respecté, il pourrait, cela dit, être le plus fidèle soutien d'un Roi Vieillissant

Prestige = 3 (barde) ou 4 (poète sacré)

Redoutable en Savoir, Finesse, Talent et Volonté

Ordinaire en Instinct, Adresse et Charme

Secrets : Satire Poétique et jusqu'à deux autres Secrets de Barde, au choix

Equipement : une harpe, un torque d'argent, des atours élégants.

Le Barde Ivrogne

Voilà un excellent compagnon de beuverie, dont les chants gaillards égayaient banquets et célébrations... Hélas, la boisson a aussi tendance à lui faire perdre toute mesure, ce qui pourrait aisément susciter l'ire de quelque Prince Orgueilleux ou Impétueux...

Prestige = 3 (barde) ou 4 (poète sacré)

Redoutable en Savoir et Talent

Ordinaire en Finesse, Charme et Volonté

Secrets : Refrain des Rires et jusqu'à deux autres Secrets de Barde

Equipement : une harpe, un torque d'argent, des atours élégants, une outre de vin.



Le Barde Mélancolique

Détenteur d'une âme naturellement tourmentée ou d'un cœur brisé par quelque douloureux souvenir, ce poète plus doué pour émouvoir et ressentir que pour réjouir ou inspirer pourrait être le confident d'un Roi Vieillissant ou d'une Princesse Rêveuse.

Prestige = 3 (barde) ou 4 (poète sacré)

Redoutable en Savoir, Finesse et Talent

Ordinaire en Charme et Volonté

Secrets : Refrain des Larmes et jusqu'à deux autres Secrets de Barde

Équipement : une harpe, un torque d'argent, des atours élégants.

TROIS DRUIDES

Le Druides Débonnaire

Ce druide pourrait être le précieux conseiller d'un Roi Vieillissant ou la seule personne capable de faire entendre raison à un Roi Belliqueux. Très conscient de ses responsabilités, il pourrait être un médiateur de choix en cas de conflit ou de crise politique...

Prestige = 5

Redoutable en Savoir, Finesse et Talent

Accompli en Instinct et Volonté

Magie : Langage des Oiseaux, Paroles de Paix, Geiss

Le Druides Insondable

Tous les druides aiment cultiver le mystère autour de leur personne et de leurs pouvoirs, mais celui-ci semble mettre un point d'honneur à toujours se montrer aussi énigmatique, évasif et impénétrable que possible... Et s'il cachait quelque chose ?

Prestige = 5

Redoutable : Savoir, Finesse et Volonté

Accompli : Instinct et Talent

Magie : Geiss, Prophétie, Glam Dicin

Le Druides Intrigant

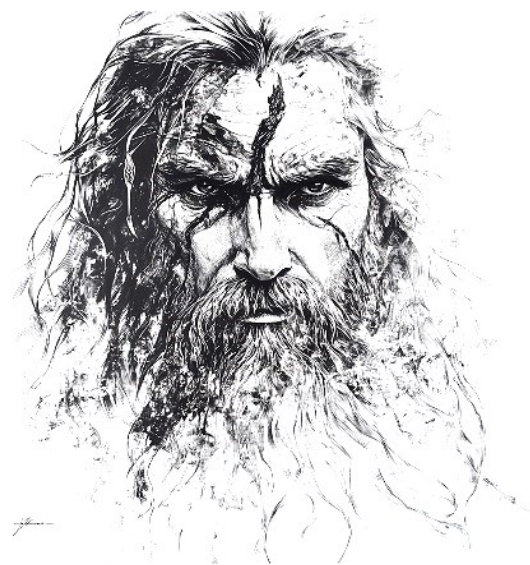
Eminence grise d'un Roi Indécis ou Belliqueux, ce druide est le véritable maître du pouvoir... Est-il assoiffé de puissance ou s'estime-t-il seul capable de diriger sa tribu ou son royaume ? Et qui, sinon les Fianna, pourraient donc contrarier ses plans ?

Prestige = 5

Redoutable en Savoir et Finesse

Accompli en Instinct, Volonté et Talent

Magie : Chant de Torpeur, Geiss, Glam Dicin



Olivier Legrand (Nov. 2024)

Illustrations réalisées via Midjourney