

Glossaire des Peuples du Nord et de l'Est

La chronique de la *Geste de Dale* met en scène de nombreux peuples d'Hommes du Nord et de l'Est. Ce petit glossaire pourra aider le lecteur à mieux se retrouver entre tous ces noms (et aussi, pour ceux que ça intéresse, à connaître les raisons de l'inclusion de tel ou tel peuple dans la chronique).

Les peuples dont le nom est suivi par une étoile* ont été inventés pour la chronique. Les autres sont directement issus de l'œuvre de Tolkien (mais ont parfois été « étoffés » pour les besoins du jeu).

ADREN * : Terme générique désignant les « hommes civilisés » de l'Est (c'est-à-dire vivant dans des cités), par opposition aux Varyags barbares. La plupart des Adren vivent depuis longtemps sous l'influence de l'Ennemi, mais certains (comme ceux du Redderch, voir ci-dessous) tentèrent longtemps de résister à son emprise.

BALCHOTH : Hommes de l'Est ; aussi connus sous le nom de « peuple des chariots » (« wainriders »). Principaux représentants de ces Hommes de l'Est ayant jadis envahi le Rhovannion et menaçant sans cesse les frontières orientales de Dale. Dans la chronique, j'ai choisi de les décrire comme un peuple de cavaliers barbares et sanguinaires, un peu inspirés des Avars et des Huns. J'ai également eu l'idée de présenter la « nation Balchoth » comme l'alliance de plusieurs hordes de cavaliers sous le commandement des descendants mortels de Khamûl le Nazgûl, ces derniers agissant comme les féaux de Sauron (et assurant à ce dernier une emprise totale sur les hordes de l'Est).

DALOIS : Hommes du Nord. Habitants du royaume de Dale ; le peuple principal de la chronique. Les Dalois sont les Hommes du Nord les plus civilisés, détenteurs d'une partie de l'héritage des anciens rois du Rhovannion.

DORWINION (Hommes du) : Dans la chronique, j'ai fait du Dorwinion une ancienne province de l'ancien « grand Rhovannion » - la seule à avoir survécu à la chute de ce royaume. Les Hommes du Dorwinion ont, contrairement à ceux de Dale, laissé de côté leur héritage ancestral pour devenir une « paisible et prospère nation » essentiellement tournée vers le commerce.

EREDLINGS * : Littéralement « Hommes des montagnes » ; tribus d'Hommes du Rhovannion ayant gagné les montagnes situées à l'ouest de la Mer de Rhûn lorsque le Rhovannion tomba aux mains des Hommes de l'Est, à l'époque du roi Bladorthin. Ils demeurèrent insoumis et fidèles à la mémoire de leur souverain ; oubliés des hommes du Dorwinion, leurs voisins, ils furent « redécouverts » à la faveur de la restauration du royaume et vinrent grossir les rangs des armées du Dorwinion. Dans la chronique, les Eredlings représentent les Hommes du Nord oubliés de tous mais restés fidèles à la loyauté de leurs ancêtres ; leur retour, annoncé par celui de l'Aigle Blanc, symbolise la renaissance d'un « grand Rhovannion » (formé de deux royaumes frères : Dale au Nord et le Dorwinion au Sud).

FORESTIERS : Hommes du Nord vivant dans la Forêt de Mirkwood, cousins et alliés des Dalois.

KHILGHIRS * : Redoutables guerriers à cheval venus de l'Est ; alliés aux Balchoth et proches d'eux par leurs mœurs mais très différents dans leur allure : très grands, d'une force exceptionnelle, les Khilghirs sont réputés pour être les combattants les plus redoutables de l'Est. Si les Balchoth sont des loups, alors les Khilghirs sont des tigres. Peu nombreux, on les rencontre principalement comme gardes d'élite des princes de l'Est. Il est fort probable que les Khilghirs aient eu des Hommes du Nord parmi leurs ancêtres.

VELDINGS * : Ancien clan de cavaliers de l'Eotheid, le seul à ne pas avoir suivi l'illustre Eorl en Rohan (pour d'obscures raisons de rivalités familiales) ; descendant du célèbre héros Fram, ces Hommes du Nord fiers et obstinés (voire entêtés) restèrent longtemps dans leur forteresse de Framburg, jusqu'à ce que la chute de celle-ci (racontée dans la chronique) ne les oblige à migrer vers Dale et à devenir les vassaux du roi Brand. Les Veldings ressemblent beaucoup à leurs cousins Rohirrim, mais sont restés un peu plus « rudes », s'étant toujours tenus à l'écart des puissants royaumes de l'Ouest. Ils ont la particularité d'être tous roux, d'où leur surnom de Têtes-Rouges. Un

autre trait notable des Veldings est leur inimité envers les Nains (liée aux tragiques circonstances de la mort de Fram, trahi par ces derniers) – une inimité qui parviendra néanmoins à être enterrée, en grande partie grâce aux efforts de nos héros.

REDDERCH * : Un royaume Adren de l'Est, situé sur les rives orientales de la Mer de Rhûn. Jadis allié commercial du Dorwinion, le Redderch est, à l'époque de la chronique, tombé entre les mains du fourbe prince Kurrursh, allié aux Balchoth et serviteur du pouvoir ténébreux... mais son prince légitime, Algar, lutte pour libérer son royaume de l'emprise de Sauron. J'ai inventé le Redderch pour donner une vision plus nuancée de l'Est, les héros ayant découvert que, là-bas aussi, des hommes luttent contre le pouvoir ténébreux.

UGATYRS * (ou *Ougatyrs*) : Il s'agit en fait d'une tribu d'Hommes du Nord ayant jadis pactisé avec les Balchoth et les autres Varyags, à l'époque de l'invasion du Rhovannion (qu'ils quittèrent ensuite pour s'installer à l'Est, avec leurs alliés). Cavaliers semi-nomades, sanguinaires et sans pitié, vivant du commerce d'esclaves, les Uगतyrs sont les alliés des Hommes de l'Est, sans toutefois accepter de mélanger leur sang avec ces derniers. Dans la chronique, les Uगतyrs représentent en quelque sorte le côté ténébreux des Hommes du Nord – une image de ce que les autres Hommes du Rhovannion auraient pu devenir s'ils s'étaient soumis à l'influence de l'Ennemi.

VANGHIRS * : Peuple de nomades cavaliers ayant refusé de se soumettre aux Balchoth et aux Uगतyrs, qui les ont exterminés. Dans la chronique, les derniers cavaliers Vanghirs trouvent refuge en Dale, où ils deviennent de précieux éclaireurs.

VARYAGS : Dans *Le Seigneur des Anneaux*, ce terme est utilisé pour désigner les habitants d'un royaume du sud-est, Khand, allié au Mordor – et on ne sait rien d'autre à leur sujet. Dans la chronique, j'ai choisi de faire de ce mot un terme générique, utilisé par les Adren (voir plus haut) pour désigner les Hommes de l'Est « barbares » (Balchoth, Hommes de Khand etc).