Un Monstre pour Halloween

Jack O'Lantern

Immatériel, Rusé

Légende

A l'origine, le terme de *Jack O'Lantern* (littéralement « Jack à la Lanterne ») était une autre appellation des feux-follets, que les anciennes croyances associaient aux âmes des défunts. De nos jours, ce nom désigne plus précisément les fameuses citrouilles d'Halloween – évidées, ornées d'une expression grimaçante et éclairées de l'intérieur par une bougie.

Initialement fabriquées à partir de navets, de courges et autres cucurbitacées dont la forme pouvait évoquer une tête humaine, ces *lanternes des morts* étaient autrefois utilisées par les paysans d'Irlande pour éloigner esprits malfaisants et autres créatures surnaturelles (d'où leur placement aux fenêtres des maisons) ou, au contraire, pour jouer quelque mauvais tour à leurs voisins – tout spécialement le soir d'Halloween, date particulièrement propice à l'une ou l'autre de ces activités (voir encadré ci-dessous).

Sous l'influence du christianisme, toujours enclin à recycler les vieilles superstitions, et conformément à la superposition de la Toussaint à l'antique Jour des Morts, les Jack O'Lanterns furent également interprétés comme des représentations des âmes en partance pour le purgatoire…

This Is Halloween !

Comme le savent tous les persos s'ils ont vu *Halloween* de John Carpenter (1978), la fête traditionnelle d'Halloween (nuit du 31 Octobre au 1er Novembre), située à la veille de la Toussaint (*All Hallows' Eve*, en anglais), trouve son origine dans l'antique festival païen de Samhain, au cours duquel les portes de l'Autre Monde s'entrouvraient, livrant passage à toutes sortes d'esprits maléfiques, de phénomènes surnaturels et d'apparitions terrifiantes. La Toussaint ne fut d'ailleurs placée à cette date que pour tenter d'éclipser cette fête ténébreuse, dont le calendrier chrétien ne parvint jamais à se débarrasser totalement : ce n'est pas un hasard si, dans de nombreux pays, la Toussaint se confond avec le Jour des Morts…

Au 20ème siècle, Halloween s'est peu à peu transformée en fête pour enfants, avec ses citrouilles, ses friandises, ses déguisements de fantômes et de sorcières et ses fameux *tricks-or-treats*… Mais comme les persos pourront s'en rendre compte, la Nuit des Masques peut prendre un tour beaucoup plus sinistre dans les endroits où la frontière qui sépare notre réalité du No Man's Land est devenue trop mince pour garder tous les cauchemars prisonniers de l'Autre Monde…

Dans le folklore irlandais, le Jack O'Lantern est également associé au personnage de Jack-le-Radin (Stingy Jack), un forgeron ivrogne, avare et paresseux – mais assez rusé pour piéger le Diable à son propre jeu.

Ce n'est qu'au 19ème siècle, lorsque les Irlandais émigrèrent en masse vers les Etats Unis (notamment pour fuir l'épouvantable Grande Famine qui sévit dans les années 1840-1850) que la coutume du Jack O'Lantern s'adapta tout naturellement à la citrouille, qui devint bientôt l'emblème par excellence de la nuit d'Halloween…

La citrouille d'Halloween fait désormais partie de l'imaginaire collectif américain. Présente sur des couvertures de livres, des affiches de films ou des cartes de vœux, elle figurait déjà sur de nombreuses illustrations du célèbre conte de Washington Irving, *La Légende de Sleepy Hollow* (1820), sur les épaules de l'effrayant Cavalier Sans Tête – et en 1981, c'est sous la forme d'un super-vilain que le Jack O'Lantern fit son entrée dans l'univers Marvel, en tant qu'adversaire de Spiderman !

Réalité

Le Jack O'Lantern existe bel et bien - il s'agit, vous l'avez deviné, d'une manifestation du No Man's Land - et comme toujours dans le monde de *Trucs Trop Bizarres*, les légendes s'avèrent à la fois trompeuses et révélatrices, pour qui sait interpréter ce genre de choses…

Lorsque cette entité malfaisante se manifeste dans notre réalité (devinez à l'occasion de quelle nuit…), elle prend la forme d'une citrouille grimaçante, capable de flotter dans l'air, de passer à travers les murs et, surtout, de dévorer l'âme de ses victimes – qu'elle choisit parmi les enfants occupés à faire la tournée des maisons du quartier en quête de bonbons et autres friandises. Trick or treat…

Et comme nous allons le voir, ce mangeur d'âmes trouve son origine dans la tragédie de la Grande Famine, qui tua plus d'un million d'Irlandais entre 1845 et 1849 et en força un autre million à l'exode vers l'Amérique…

Origines

Lorsque ces vagues de migrants irlandais arrivèrent aux Etats Unis, la terrible charge émotionnelle collective de ces rescapés de la Grande Famine entra tout naturellement en résonance avec les énergies ténébreuses du No Man's Land – une charge émotionnelle où se mêlaient le désespoir, la peur, la colère et, par-dessus tout, une *faim dévorante*, avec en arrière-plan le tabou du cannibalisme et la terreur inconsciente d'être transformé par la famine *en autre chose* qu'un être humain.

Tandis que les nouveaux venus luttaient pour survivre dans ce Nouveau Monde, leurs cauchemars refoulés allèrent nourrir le No Man's Land, où ils prirent la forme du Jack O'Lantern, simulacre grimaçant d'une tête humaine coupée, arborant un rictus affamé…

Depuis, dans les endroits où la frontière séparant notre réalité du No Man's Land est plus fragile qu'ailleurs, le Jack O'Lantern se manifeste la nuit d'Halloween, rôdant en quête d'âmes à dévorer. Pourquoi justement et uniquement à cette date ?

Peut-être parce que ce soir-là, comme on le croyait jadis, les portes de l'Autre Monde s'entrouvrent…

Ou peut-être parce que cette nuit-là, certains vieux démons et cauchemars du passé remontent plus facilement à la surface de l'inconscient collectif des innombrables descendants d'Irlandais venus en Amérique pour échapper à la Grande Famine…

Signes

Une citrouille volante mangeuse d'âmes ? Inutile d'insister, les gosses : personne ne croira à une histoire pareille. Il y avait quoi, au juste, dans ces bonbons ?

Le Jack O'Lantern en jeu

Immatériel : Intangible, la citrouille spectrale qui constitue l'enveloppe du Jack O'Lantern est invulnérable à toutes formes de dommages physiques. Elle se déplace en flottant dans l'air et peut bien évidemment passer au travers de n'importe quelle barrière matérielle…

Rusé : Le Jack O'Lantern est une entité aussi malveillante que retorse, dotée en outre d'un sens de l'humour cruel.

L'apparence du Jack lui permet de se camoufler très facilement, en se faisant passer pour n'importe quelle citrouille d'Halloween. Dans ce cas, seul un test de Sixième Sens permettra de distinguer la créature d'une cucurbitacée ordinaire !

Face au Jack, les persos pourront tenter de prendre la fuite, selon les règles habituelles (voir *Sauve Qui Peut !*, livre de base de *Trucs Trop Bizarres*, p 23). S'ils choisissent de ne pas le faire (ou qu'ils n'en ont pas la possibilité), la créature pourra alors jeter son dévolu (et son Regard Maléfique) sur l'un d'entre eux.

Pouvoirs

Regard Maléfique

Ce Pouvoir permet au Jack O'Lantern de figer sur place sa victime désignée en lui glaçant le sang avec son regard maléfique. La proie de la créature se trouve alors figée sur place, comme hypnotisée par les yeux de flammes de la citrouille spectrale. La malheureuse victime se trouve alors à la merci du Jack O'Lantern, qui peut alors dévorer son âme (voir ci-dessous). Seul un *test de karma* réussi (ou, en cas d'échec, la dépense d'un point d'Aventure) peut permettre d'échapper à cette paralysie. Dans ce cas, l'esprit sera également incapable de réutiliser son pouvoir contre ce perso jusqu'à la fin de la scène.

Psychophagie

Ce Pouvoir est celui qui permet au Jack O'Lantern de dévorer l'âme d'une victime préalablement immobilisée par son Regard Maléfique. Pour des raisons liées à sa nature profonde, le Jack O'Lantern ne s'attaque qu'à des enfants. Lorsqu'il se manifeste la nuit d'Halloween, il essaiera de dévorer au moins une âme… mais peut en absorber jusqu'à trois (un festin). Là encore, la victime pourra tenir la créature en échec jusqu'à la fin de la scène en réussissant un *test de karma* ou en dépensant 1 point d'Aventure. Dans le cas contraire, son âme sera dévorée par le Jack O'Lantern : la jeune victime sera plongée dans une forme de dépression morbide et autodestructrice, qui finira probablement par la pousser au suicide avant la fin de son adolescence. En termes de jeu, un perso dont l'âme a été dévorée par un Jack O'Lantern est retiré du jeu en tant que personnage-joueur – à moins, bien sûr, que ses compagnons ne parviennent à délivrer son âme avant la fin de la nuit d'Halloween...

Points Faibles

Le Jack O'Lantern ne peut s'en prendre qu'à des enfants – ce qui, dans le cas des persos, n'est pas vraiment une bonne nouvelle. Mais pour quelque mystérieuse raison liée à la monstrueuse genèse de cette créature, elle ne peut être vaincue que par un groupe d'enfants agissant ensemble…

Ceci ne peut être tenté qu'à partir du moment où le Jack O'Lantern a déjà absorbé l'âme d'une jeune victime et qu'il tente (le goinfre…) de dévorer celle d'une deuxième voire d'une troisième victime. Mais lorsque le jour se lèvera et que la nuit d'Halloween prendra fin, il sera trop tard : il faut donc agir vite, avant que le Jack ne rejoigne le No Man's Land pour s'y dissoudre jusqu'à l'année prochaine.

Concrètement, seul un perso qui vient de résister avec succès au Regard Maléfique du Jack O'Lantern peut tenter sa chance. S'il réussit un test de Sixième Sens, il saisira de façon intuitive comment vaincre la créature et la forcer à restituer l'âme de sa (ou de ses deux) dernière(s) victime(s).

Pour ce faire, le jeune héros devra convaincre ses compagnons d'encercler le Jack en se tenant par la main – mais attention, seuls les persos dont l'âme n'a pas été prise peuvent agir ainsi de façon efficace : il est donc indispensable qu'il y ait au moins deux rescapés ! Former un tel cercle dans l'urgence exige un test de Rapidité de la part de chacun des persos impliqués (avec, comme toujours, la possibilité de dépenser 1 point d'Aventure en cas d'échec). Si un seul d'entre eux échoue, le cercle n'est pas formé assez vite et le Jack parvient à s'échapper en flottant hors de portée.

Une fois « prisonnier » du cercle, le Jack O'Lantern sera incapable d'en sortir et ne cessera de tourner sur lui-même dans un affolement croissant, incapable de maintenir son Regard Maléfique sur qui que ce soit. Si on lui crie de partir (VA T'EN !), il disparaîtra à la façon d'un mirage qui se dissipe…et les persos qui avaient perdu leur âme la retrouveront aussitôt, avec l'impression de se réveiller brutalement après un mauvais rêve.

Happy Halloween !

*Ecrit par **Olivier Legrand** le 31 Octobre 2018*