

# *A la Recherche de Rudolf*

Une Quête de Noël pour [GNOMES](#)

Olivier Legrand (Noël 2016)

Ce court scénario d'introduction, qui tient en une page, a été spécialement conçu pour faire découvrir l'univers de [GNOMES](#) à un, deux ou trois jeunes joueurs, à l'occasion des fêtes de fin d'année. Il se présente sous la forme d'une quête très simple – mais, bien évidemment, semée d'embûches : retrouver Rudolf, le célèbre renne au nez rouge du Père Noël. A l'approche des fêtes de fin d'année, le Père Noël a, comme chaque année, rassemblé ses fidèles rennes pour préparer son attelage... et là, catastrophe ! Rudolf manquait à l'appel... Or, un Noël sans Rudolf ne serait pas un vrai Noël : il faut absolument le retrouver ! Le problème est que le Père Noël, accaparé (tout comme ses fidèles Elfes) par les préparatifs du Grand Jour, n'a pas le temps de partir lui-même à la recherche du renne disparu. Il a donc demandé l'aide d'un à trois jeunes Gnomes, pour retrouver Rudolf dans la Grande Forêt Blanche où le renne au nez rouge a l'habitude de folâtrer en dehors des fêtes...

Cette Aventure comporte deux Embûches, deux Mauvaises Rencontres et deux Bonnes Rencontres.

## **Embûche n°1 : La Grande Forêt Blanche**

Malheureusement pour eux, les Gnomes commenceront leurs recherches de nuit (il n'y a pas une minute à perdre !) et devront donc mettre leur Courage à l'épreuve pour s'aventurer dans la Grande Forêt Blanche enneigée et enténébrée. En cas d'échec, le Gnome devra, comme d'habitude, dépenser 1 point de Débrouillardise pour se tirer d'affaire.

## **Mauvaise Rencontre n°1 : Une Bête de la Forêt**

En suivant les traces de Rudolf, les Gnomes sont confrontés à un Gros Animal OU à un Rapace, au choix du conteur (voir les [Règles pour les conteurs](#) pour plus de détails sur ces rencontres). Si vous voulez rendre les choses un peu plus dangereuses, vous pouvez transformer cette Rencontre en deux Rencontres séparées : une avec un Gros Animal, l'autre avec un Rapace.

## **Bonne Rencontre : Toc l'Ecureuil Bavard**

Assez vite, les Gnomes attirent l'attention d'un écureuil nommé Toc (tout le monde ne peut pas s'appeler Tic ou Tac), aussi espiègle qu'observateur. Comme les Gnomes parlent la langue des écureuils, il pourra leur confirmer qu'il a bien aperçu Rudolf, la veille, qui errait, un peu rêveur (comme c'est souvent le cas) et s'est engagé sur un sentier qu'il leur indiquera, mettant ainsi nos héros sur la piste du renne...

## **Embûche n°2 : Les Traces de Rudolf**

De fait, les Gnomes ne tardent pas à repérer les empreintes d'un renne solitaire, qui semblent se perdre dans les profondeurs de la Forêt. Pour suivre ces traces, au moins un des Gnomes devra réussir une épreuve de Chance. Si aucun d'entre eux ne réussit, ils se perdront et devront TOUS dépenser 1 point de Débrouillardise afin de retrouver la piste de Rudolf...

## **Mauvaise Rencontre n°2 : Les Trolls Affamés**

Mais nos héros ne sont pas au bout de leur peine ! Alors qu'ils poursuivent leur traque, ils tombent bientôt sur un ou plusieurs Trolls (un par Gnome). Eux aussi ont suivi la trace de Rudolf. Leur but est simple : s'offrir de la viande de renne pour Noël, avec (aubaine inespérée) quelques Gnomes en guise de garniture ! Face à ces déplorables créatures, nos héros devront mettre à l'épreuve leur Courage et, éventuellement, leur Chance ou leur Adresse (voir les [Règles pour les conteurs](#) pour plus de détails).

## **Bonne Rencontre n°2 : Rudolf !**

Après avoir échappé aux Trolls, nos héroïques Gnomes débouchent dans une petite clairière, où ils trouvent Rudolf profondément endormi ! L'incorrigible renne, après avoir trop mangé, a décidé de piquer un petit somme... et n'a pas vu l'heure tourner. Voilà pourquoi il était resté sourd aux appels du Père Noël ! Il est terriblement gêné – mais il n'y a pas de temps à perdre, car les Trolls rôdent toujours dans les parages. Prenant les Gnomes sur son dos, Rudolf part alors au grand galop, rejoindre la maison du Père Noël où ce dernier l'attend, sourcils froncés, devant son traineau prêt à partir...