

LE BONHOMME DE NEIGE

Discret, Immatériel, Lent



Légende

Quelle légende ? Tout le monde me connaît !

C'est moi ! Le sympathique bonhomme que les enfants adorent façonner lorsque l'Hiver pare la Nature de son grand manteau blanc...

Je n'ai rien à voir avec les croque-mitaines, les monstres du placard et autres effrayeurs ! Ne me dites pas que vous avez peur de moi !

Non ? Eh bien vous avez tort...

Réalité

A Whitby, ou dans n'importe quelle petite ville située à la lisière du No Man's Land, il arrive parfois qu'un innocent bonhomme de neige prenne vie pour devenir un être de cauchemar, un prédateur qui tue ses victimes en les faisant mourir de froid, instantanément et sans un cri.

Un bonhomme de neige. Ou deux. Ou trois...

Mais qui irait croire ça, franchement ? A part quelques gamins à l'imagination trop active ?

Origines

Il était une fois une Chose – une Chose très ancienne et très puissante, qui vivait à la lisière du monde des hommes, avec les esprits, les ombres et les cauchemars.

Cette Chose se nichait au cœur de l'Hiver. Les vieux sages – ceux qui parlaient avec la voix des esprits en frappant leur tambour – la connaissaient bien. Ils savaient de quoi elle était capable et ils savaient aussi comment la tenir à distance, avec leurs chants et leurs talismans. La Chose n'avait pas vraiment de nom, alors les gens en inventèrent pour elle, des noms de toutes sortes, dans toutes les langues et à toutes les époques. Nifelheim, Pojolah, Wendigo, Old Man Winter, Jack Frost, le Bonhomme Hiver... Pour certains, la Chose était une sorte de dieu; pour d'autres, elle était une sorte de lieu. En réalité, la Chose était les deux – et bien plus encore.

Tous savaient qu'il fallait donner à la Chose ce qu'elle réclamait – sinon, elle serait affamée et en prendrait *beaucoup plus*. Mais tant qu'on lui donnerait à *manger*, la Chose accepterait de laisser les gens tranquilles.

Enfin, la plupart d'entre eux.

Avec le temps, les hivers devinrent moins froids et la Chose finit par s'endormir dans la grande blancheur qui l'avait vue naître. Alors, les gens commencèrent à oublier la Chose. Ils se dirent que sa voix était juste celle du vent et que sa morsure était juste celle du givre.

Mais tout ce qui dort finit par se réveiller, un jour ou l'autre... En attendant, la Chose rêve. De quoi ? De bonshommes de neige, bien sûr.

Signes

Tiens, c'est bizarre, j'aurais pourtant juré que ce bonhomme de neige n'était pas là, tout à l'heure. Je devais être distrait... C'est la seule explication, non ? Hein ? Qu'est-ce que tu dis ? Comment ça, « il bouge » ? Arrête de raconter n'importe quoi et... Oh mon dieu...

Le Bonhomme de Neige en jeu

Discret : Franchement, qui irait se méfier d'un bonhomme de neige dans un jardin, un champ ou même au lieu de la rue ?

Immatériel : Bon, d'accord, le Bonhomme n'est pas vraiment immatériel, puisqu'il est fait de neige. Mais cela revient au même : on ne peut pas *blessar la neige*, même avec une tronçonneuse ou un fusil de chasse...

Lent : Certes, le bonhomme est capable de se déplacer, en glissant sur la neige. Mais pas question pour lui de courir (avec quelles jambes ?) ni même de combattre : pour attaquer sa proie, il devra la prendre par surprise – ou la laisser s'approcher de lui...

Pouvoirs

Morsure de l'Hiver

Le bonhomme est capable de faire mourir de froid une victime de son choix en la touchant. Celle-ci ne pourra en réchapper qu'avec un *test de karma* réussi (ou en dépensant 1 point d'Aventure en cas d'échec).

Points Faibles

Le seul véritable point faible du bonhomme de neige est qu'*il est un bonhomme de neige*.

En premier lieu, cela limite considérablement sa mobilité. Il ne peut se déplacer que sur la neige, en glissant lentement (mais sûrement) : il lui est donc impossible d'entrer à l'intérieur d'une habitation ou de poursuivre une victime qui s'enfuit à toutes jambes.

En second lieu, si la neige ne peut être ni tuée ni blessée, elle peut, en revanche, FONDRE. Mais seul une torche enflammée (ou quelque chose du même genre) pourra faire le job ! Et seul un perso ayant résisté à la Morsure du Froid pourra enflammer le bonhomme, grâce à un test de Dextérité. Une fois enflammé, le bonhomme disparaîtra dans une véritable explosion de neige – et une ultime Morsure du Froid (voir ci-dessus) pour tous ceux qui se trouvent à proximité !

Joyeux Noël à tous !

Texte : Olivier Legrand (Noël 2019).

Illustrations libres de droits (pixabay.com)

